



REGULAMENTO

1. HISTÓRICO

Em 2014, iniciou o “Desafio de Física” com a professora Danielli Villar, no colégio SEPP, inspirado no desafio do Balde de Gelo, que tinha como objetivo a conscientização sobre uma doença e utilizava para isso o Facebook.

Em 2015, na segunda edição, o desafio contou com a participação de 84 alunos e atingiu mais de 50 mil visualizações, se tornando referência e integrando a agenda do colégio, a partir de 2019 o desafio passou a contar com alunos de outras instituições de ensino passando a chamar “Desafio de Ciências”, para maior abrangência de alunos. No mesmo ano, começou a celebrar as premiações na Feira Literária de Jacareí (FLIJ), evento da Rede Municipal de Jacareí, aberto a todos os alunos da rede Municipal e população em geral.

O principal objetivo do desafio é ensinar a aplicação de metodologias ativas para o aprendizado e melhorar o conteúdo consumido e gerado na internet, com objetivos educacionais.

Por ser uma atividade prática, o desafio aproxima as famílias do aprendizado do dia a dia, fazendo com que pais, familiares e amigos participem do desenvolvimento do projeto, compartilhem o conhecimento e propaguem a mensagem para os outros, provocando engajamento na divulgação de conteúdos temáticos desenvolvidos pelos participantes e expandindo os horizontes da mensagem a ser transmitida.

Em 2023, o Desafiando Competências foi realizado também em Campos do Jordão, com a participação da Rede Municipal de Ensino, como Tema TURISMO, e o objetivo foi que as crianças e adolescentes do município mostrassem e falassem sobre os pontos turísticos da cidade, que atrai mais de milhões de turistas por ano.

Em 2024 o Projeto fez 10 anos e contou com 2 edições no primeiro semestre, sendo a Edição Desafiando Competências Água, sobre o tema água e suas diferentes aplicações, situações e necessidades. O Desafiando foi realizado no município de Jacareí para as escolas públicas e privadas, nas categorias Ensino Fundamental I e Educação Infantil.



REGULAMENTO

No 2º semestre de 2024. Especificamente no dia do surdo 26/09 foi lançado o Desafio Som Visual, que tem o objetivo de promover o verdadeiro espírito de INCLUSÃO: Uma oportunidade incrível para entendermos como todos podem se comunicar e expressar seus sentimentos, cada um do seu jeito, sempre respeitando e acolhendo as diferenças de cada um.

2. INSCRIÇÃO

- 2.1. Não há limites de inscrições por escola nem por educador.
- 2.2. Os documentos para a comprovação das informações poderão ser solicitados **apenas para os vídeos que passarem para a 2ª fase do Desafio.**

3. PARTICIPANTES

- 3.1. A participação poderá ser individual ou em grupos sem limites de participantes.
- 3.2. Poderão participar alunos da educação Infantil, do ensino Fundamental I e da EJA, inscritos na rede pública ou privada da cidade de Jacareí-SP.
- 3.3. A relação de alunos e grupos classificados para a segunda fase do desafio será publicada no site www.desafiandocompetencias.com.br, no dia 04/11/2024.

4. CRONOGRAMA

Ação	Data
Lançamento do Desafio Som Visual	26/09/2024
Envio dos Vídeos	Até 04/11
Divulgação dos Finalistas	04/11/2024
Apuração do Campeão	10/11/2024
Premiação	13/11/2024

5. DIREITO DE IMAGEM

- 5.1. Ao se inscrever é cedido por tempo indeterminado a empresa Atena Gestão Administrativa Sociedade Unipessoal LTDA, responsável pelo Canal Desafiando Competências e plataforma www.desafiandocompetencias.com.br, o Direito

de Imagem sobre o vídeo enviado, para veiculação em redes sociais ou materiais de divulgação.

6. CARACTERÍSTICAS DOS VÍDEOS

6.1. O vídeo, preferencialmente, deverá ser filmado no formato paisagem



6.2. O vídeo deverá ter, no máximo, 10 Mb.

6.3. O formato do vídeo deverá ser mp4.

6.4. O vídeo não deve conter conteúdo com Direito Autoral (ex. música), se houver alguma violação de direito autoral pelo Youtube, o vídeo será **desclassificado**.

6.5. Não nos responsabilizamos por conteúdos com Direito Autoral dos vídeos encaminhados, as políticas de violação de Direitos autorais do Youtube será seguida.

7. FASES DE AVALIAÇÃO

7.1. As dúvidas serão respondidas por:

- E-mail: contato@desafiandocompetencias.com.br
- WhatsApp: (12) 98874-3955

7.1.1. A lista, de vídeos ficará disponibilizada na plataforma www.desafiandocompetencias.com.br.

7.2. A **competição** do Desafio será realizada da seguinte maneira:

7.2.1. Os vídeos serão postados no Canal Desafiando Competências no Youtube, em 04/11/2024.

REGULAMENTO

- 7.2.2. Será criada uma página com os vídeos postados, com informações sobre o autor ou o grupo e informações adicionais.
- 7.2.3. No dia **10/11/2024, às 20 horas** será verificado o número de visualizações e de curtidas de cada vídeo, no Youtube, e apurado o resultado.
- 7.2.4. O vídeo com mais visualizações receberá 10 pontos e os demais receberão pontos proporcionais (ex: 2º lugar – 9 pontos, 3º lugar – 8 pontos e assim por diante).
- 7.2.5. O vídeo mais curtido no canal receberá os outros 10 pontos e os demais receberão pontos proporcionais.
- 7.2.6. A pontuação de cada vídeo se dará pela soma dos pontos de visualização + pontos de curtida.
- 7.2.7. O vídeo que totalizar mais pontos **será o vencedor do Desafio Som Visual.**
- 7.2.8. A classificação é obtida conforme números verificados na data e horário informados no item 7.2.4, de acordo com a plataforma Youtube, que possui critérios próprios e **não questionáveis de contabilização.**
- 7.2.9. Os meios não verificados de visualização do Youtube são desconsiderados pela própria plataforma.
- 7.2.10. A equipe organizadora se reserva o direito de não responder questionamentos sobre o número e os critérios de contabilização das visualizações nos vídeos, pois não tem acesso, nem atuação sobre tal contabilidade da plataforma streaming adotada pela competição (Youtube).
- 7.2.11. Reforçamos que o intuito do Desafio é a disseminação da utilização do Método Científico para a solução de problemas e dos conhecimentos temáticos pelas plataformas e redes sociais. O prêmio funciona somente como estímulo aos alunos e educadores, para que continuem disseminando e adquirindo conhecimentos.

8. COMISSÃO DE AVALIAÇÃO E JURÍDICA

- 8.1. A avaliação será realizada pela Comissão de Avaliação que será composta por pelo menos 03 pessoas de cada uma das categorias a seguir:
 - 8.1.1. Professores
 - 8.1.2. Advogados
- 8.2. Os professores a serem escolhidos para compor a Comissão de Avaliação não deverão estar participando do Desafiando Competências.
- 8.3. Quaisquer dúvidas com relação ao regulamento, participação e critérios serão resolvidas pela Comissão de Avaliação.

9. DOCUMENTAÇÃO COMPROBATÓRIA

- 9.1. Cópia do RG dos participantes.
- 9.2. Declaração da autorização do Uso de Imagem de todos os participantes, preenchida pelos pais ou responsáveis.

10. PREMIAÇÃO

- 10.1. O grupo ou o participante que for o 1º colocado receberá medalhas.
- 10.2. O professor ou educador responsável por acompanhar o grupo, receberá um troféu, na data da premiação.
- 10.3. Todos os participantes receberão Certificado de Participação, em formato digital (.pdf), no WhatsApp e no e-mail cadastrado no ato da inscrição.
- 10.4. A Comissão pode, a qualquer tempo, rever as datas e condições do prêmio.

11. OUTROS

- 11.1. Quaisquer ações que não estejam contempladas neste documento, ficarão sob responsabilidade da Comissão de Avaliação.



REGULAMENTO

ANEXO I

AUTORIZAÇÃO DO USO DE IMAGEM

Eu, _____, portador da Cédula de Identidade nº _____, inscrito no CPF sob nº _____, residente à Rua _____, nº _____, na cidade de _____, AUTORIZO o uso da imagem do menor _____ (sob minha responsabilidade) em fotos ou filme, para ser utilizada no **Desafiando Competências** e nos veículos de divulgação do projeto. A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades e, em destaque, das seguintes formas: (I) home page; (II) cartazes; (III) divulgação em geral. Por esta ser a expressão da minha vontade declaro que autorizo o uso acima descrito sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos à minha imagem ou a qualquer outro.

Assinatura do Responsável Legal



REGULAMENTO

ANEXO II

INFORMAÇÕES DA INSCRIÇÃO

1. Nome da Escola
2. Nome do educador responsável
3. WhatsApp do educador responsável (para comunicações rápidas)
4. Nome do Grupo (criar um nome que represente sobre o vídeo realizado)
5. Nome completo dos alunos (de até 3 alunos)
6. Número de WhatsApp do aluno ou responsável (de até 3 alunos)
7. Idade do aluno (de até 3 alunos)
8. Série que o aluno está cursando (de até 3 alunos)

ENVIO DO VÍDEO

9. Envio do vídeo
10. Envio de uma foto dos integrantes do grupo
11. Envio do roteiro feito pelo grupo (opcional)