

1. HISTÓRICO

Em 2014, iniciou o “Desafio de Física” com a professora Danielli Villar, no colégio SEPP, inspirado no desafio do Balde de Gelo, que tinha como objetivo a conscientização sobre uma doença e utilizava para isso o Facebook.

Em 2015, na segunda edição, o desafio contou com a participação de 84 alunos e atingiu mais de 50 mil visualizações, se tornando referência e integrando a agenda do colégio, a partir de 2019 o desafio passou a contar com alunos de outras instituições de ensino passando a chamar “Desafio de Ciências”, para maior abrangência de alunos. No mesmo ano, começou a celebrar as premiações na Feira Literária de Jacareí (FLIJ), evento da Rede Municipal de Jacareí, aberto a todos os alunos da rede Municipal e população em geral.

O principal objetivo do desafio é ensinar a aplicação de metodologias ativas para o aprendizado e melhorar o conteúdo consumido e gerado na internet, com objetivos educacionais.

Por ser uma atividade prática, o desafio aproxima as famílias do aprendizado do dia a dia, fazendo com que pais, familiares e amigos participem do desenvolvimento do projeto, compartilhem o conhecimento e propaguem a mensagem para os outros, provocando engajamento na divulgação de conteúdos temáticos desenvolvidos pelos participantes e expandindo os horizontes da mensagem a ser transmitida.

Em 2023, o Desafiando Competências foi realizado também em Campos do Jordão, com a participação da Rede Municipal de Ensino, como Tema TURISMO, e o objetivo foi que as crianças e adolescentes do município mostrassem e falassem sobre os pontos turísticos da cidade, que atrai mais de milhões de turistas por ano.

Em 2024 o Projeto fará 10 anos e contará com 2 edições, sendo inicialmente a Edição Desafiando Competências Água, que falará sobre o tema água e suas diferentes aplicações, situações e necessidades. O Desafiando será realizado no município de Jacareí para as escolas públicas e privadas.

2. INSCRIÇÃO

- 2.1. As pré-inscrições serão realizadas através da plataforma www.desafiandocompetencias.com.br até as 23:59 do dia 31/05/2024.
- 2.2. Não há limites de inscrições por escola nem por educador.
- 2.3. A Pré-inscrição **não é** um pré-requisito para Inscrição e envio do Vídeo.
- 2.4. Os pré-inscritos receberão **tutoria** e apoio para a realização do trabalho.
- 2.5. O mesmo aluno poderá se inscrever, no máximo, 02 vezes (02 grupos, 02 individuais ou 01 grupo e 01 individual).
- 2.6. Os documentos para a comprovação das informações poderão ser solicitados **apenas para os vídeos que passarem para a 2ª fase do Desafio.**

3. PARTICIPANTES

- 3.1. A participação poderá ser individual ou em grupos de **até 03** participantes.
- 3.2. Em caso de duplicidade de inscrição, será considerada a última realizada pelo aluno.
- 3.3. Os alunos poderão se inscrever em **até 2 grupos.**
- 3.4. Poderão participar alunos da educação Infantil, do ensino Fundamental I e da EJA, inscritos na rede pública ou privada da cidade de Jacareí-SP.
- 3.5. Os pré-inscritos, terão acesso ao conteúdo de Roteirização e Edição de Vídeos e participarão de “Plantões de Dúvidas” com a Prof. Dani Villar, entre os dias **15/04 e 02/06.**
- 3.6. Até **03/06 as 23:59**, o formulário estará aberto para envio dos vídeos dos inscritos.
- 3.7. A relação de alunos e grupos classificados para a segunda fase do desafio será publicada no site www.desafiandocompetencias.com.br, no dia 11/06/2024, após a live de divulgação dos Finalistas.

4. CRONOGRAMA

Ação	Data
Lançamento do Desafiando Competências	25/03/2024
Lives Tira-Dúvidas	Entre 15/04 e 02/06
Envio dos Vídeos	Até 03/06
Divulgação dos Finalistas	11/06/2024
Apuração do Campeão	16/06/2024
Premiação	17/06/2024

5. DIREITO DE IMAGEM

5.1. Ao se inscrever é cedido por tempo indeterminado a empresa Atena Gestão Administrativa Sociedade Unipessoal LTDA, responsável pelo Canal Desafiando Competências e plataforma www.desafiandocompetencias.com.br, o Direito de Imagem sobre o vídeo enviado, para veiculação em redes sociais ou materiais de divulgação.

6. CARACTERÍSTICAS DOS VÍDEOS

6.1. O vídeo, preferencialmente, deverá ser filmado no formato paisagem



- 6.2. O vídeo deverá ter, **no mínimo**, 2 minutos de duração.
- 6.3. O vídeo deverá ter, **no máximo**, 3 minutos de duração.
- 6.4. Deverá conter (em legendas ou falando) o nome dos participantes.
- 6.5. Deverá conter (em legendas ou falando) o nome da escola que estuda.
- 6.6. O vídeo deverá ter, no máximo, 10 Mb.
- 6.7. O formato do vídeo deverá ser mp4.

- 6.8. O vídeo não deve conter conteúdo com Direito Autoral (ex. música), se houver alguma violação de direito autoral pelo Youtube, o vídeo será **desclassificado**.
- 6.9. Não nos responsabilizamos por conteúdos com Direito Autoral dos vídeos encaminhados, as políticas de violação de Direitos autorais do Youtube serão seguidas.

7. FASES DE AVALIAÇÃO

7.1. As dúvidas serão respondidas por:

- E-mail: contato@desafiandocompetencias.com.br
- WhatsApp: (12) 98874-3955

7.2. A **1ª fase** do Desafio consiste no envio de um vídeo contendo uma fala, experimento, música, teatro ou qualquer outro ensinamento relativo ao tema Água.

7.2.1. Os vídeos serão avaliados pela Comissão de Avaliação.

7.2.2. Os vídeos receberão notas de acordo com o Critério de Avaliação.

7.2.3. A lista, de vídeos classificados, será divulgada na live do canal Desafiando Competências, no dia 11/06/2024 e ficará disponibilizada na plataforma www.desafiandocompetencias.com.br.

7.2.4. Os 10 vídeos com maiores notas na categoria Ensino Fundamental I e **10% do número total de vídeos enviados da Educação Infantil, limitados a 10 vídeos** serão classificados para a 2ª fase.

7.2.5. Os finalistas serão comunicados também pelo WhatsApp e por e-mail, conforme cadastrados no ato da inscrição.

7.3. A **2ª fase** do Desafio será realizada da seguinte maneira:

7.3.1. Os vídeos serão postados no Canal Desafiando Competências no Youtube, em intervalos de até 1 hora de defasagem entre cada postagem, na ordem decrescente de pontuação da 1ª fase.

7.3.2. Será criada uma página com os vídeos postados, com informações sobre o autor ou o grupo e informações adicionais.

- 7.3.3. Os vídeos serão postados a partir das 20 horas do dia 11/06/2024.
- 7.3.4. No dia **16/06/2024, às 20 horas** será verificado o número de visualizações e de curtidas de cada vídeo, no Youtube, e apurado o resultado.
- 7.3.5. O vídeo com mais visualizações receberá 10 pontos e os demais receberão pontos proporcionais (ex: 2º lugar – 9 pontos, 3º lugar – 8 pontos e assim por diante).
- 7.3.6. O vídeo mais curtido no canal receberá os outros 10 pontos e os demais receberão pontos proporcionais.
- 7.3.7. A pontuação de cada vídeo se dará pela soma dos pontos de visualização + pontos de curtida.
- 7.3.8. Os grupos ainda poderão acumular 2 pontos extras, no caso de material de divulgação utilizando o filtro oficial do programa e criação e envio do Roteiro, sabendo que essas ações são **opcionais**.
- 7.3.9. O vídeo que totalizar mais pontos **será o vencedor do Desafiando Competências H2O**.
- 7.3.10. A classificação é obtida conforme o números verificados na data e horário informados no item 7.3.4, de acordo com a plataforma Youtube, que possui critérios próprios e **não questionáveis de contabilização**.
- 7.3.11. Os meios não verificados de visualização do Youtube são desconsiderados pela própria plataforma.
- 7.3.12. A equipe organizadora se reserva o direito de não responder questionamentos sobre o número e os critérios de contabilização das visualizações nos vídeos, pois não tem acesso, nem atuação sobre tal contabilidade da plataforma streaming adotada pela competição (Youtube).
- 7.3.13. Reforçamos que o intuito do Desafio é a disseminação da utilização do Método Científico para a solução de problemas e dos conhecimentos

temáticos pelas plataformas e redes sociais. O prêmio funciona somente como estímulo aos alunos e educadores, para que continuem disseminando e adquirindo conhecimentos.

8. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA 1ª FASE

- 8.1. Os vídeos serão avaliados com notas de 0 a 10 em cada um dos seguintes critérios:
 - 8.1.1. **Conteúdo:** O vídeo deverá apresentar algum conhecimento relativo ao tema do ano de 2024, que é ÁGUA.
 - 8.1.2. **Criatividade:** A Comissão avaliará a criatividade dos alunos ao difundir o conhecimento.
 - 8.1.3. **Apresentação:** Neste item será avaliada a didática e apresentação do conteúdo.
 - 8.1.4. **Edição:** Neste item será avaliada a capacidade de edição do vídeo, reforçando que a realização desta tarefa é parte integrante do aprendizado e que não serão aceitas edições profissionais ou realizadas por terceiros.
- 8.2. As notas serão dadas pelos integrantes da Comissão de Avaliação.
- 8.3. A nota final de cada vídeo será dada pela soma das notas e **serão incontestáveis.**

9. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

- 9.1. Os critérios de desempate ocorrerão conforme a ordem abaixo, e se mantido o empate em algum dos itens, utiliza-se o item posterior.
 - 9.1.1. Maior nota do critério Conteúdo;
 - 9.1.2. Maior nota do critério Criatividade;
 - 9.1.3. Menor número de participantes;

9.1.4. Participante com menor idade.

10. COMISSÃO DE AVALIAÇÃO E JURÍDICA

10.1. A avaliação será realizada pela Comissão de Avaliação que será composta por pelo menos 03 pessoas de cada uma das categorias a seguir:

10.1.1. Professores

10.1.2. Advogados

10.2. Os professores a serem escolhidos para compor a Comissão de Avaliação não deverão estar participando do Desafiando Competências.

10.3. Quaisquer dúvidas com relação ao regulamento, participação e critérios serão resolvidas pela Comissão de Avaliação.

11. CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO

11.1. O grupo ou o participante será automaticamente desclassificado, se apresentar em seu vídeo:

11.1.1. Palavrões ou palavras ofensivas;

11.1.2. Não obediência aos critérios estabelecidos neste documento;

11.1.3. Erros conceituais;

11.2. A Comissão de Avaliação avaliará os vídeos que serão desclassificados.

11.3. A Comissão de Avaliação é soberana na decisão de desclassificação.

12. DOCUMENTAÇÃO COMPROBATÓRIA

12.1. Cópia do RG dos participantes.

12.2. Declaração da autorização do Uso de Imagem de todos os participantes, preenchida pelos pais ou responsáveis.

12.3. Essa documentação será solicitada, caso necessário, aos vídeos que forem para a 2ª fase do Desafio.

13. PREMIAÇÃO

- 13.1. O grupo ou o participante que for o 1º colocado receberá medalhas e um Tablet para cada integrante.
- 13.2. O professor ou educador responsável por acompanhar o grupo, **se tiver participação** (de acordo com o preenchimento no ato da inscrição) receberá uma Alexa, na data da premiação.
- 13.3. Para a premiação do Educador, será considerada a **participação** que for preenchida no ato da inscrição.
- 13.4. Caso o grupo não seja acompanhado pelo professor, o responsável (maior de 18 anos) do grupo que estiver na 1ª colocação ganhará o prêmio.
- 13.5. Todos os participantes receberão Certificado de Participação, em formato digital (.pdf), no WhatsApp e no e-mail cadastrado no ato da inscrição.
- 13.6. A Comissão pode, a qualquer tempo, rever as datas e condições do prêmio.

14. OUTROS

- 14.1. Quaisquer ações que não estejam contempladas neste documento, ficarão sob responsabilidade da Comissão de Avaliação.

ANEXO I

AUTORIZAÇÃO DO USO DE IMAGEM

Eu, _____, portador da Cédula de Identidade nº _____, inscrito no CPF sob nº _____, residente à Rua _____, nº _____, na cidade de _____, AUTORIZO o uso da imagem do menor _____ (sob minha responsabilidade) em fotos ou filme, para ser utilizada no **Desafiando Competências** e nos veículos de divulgação do projeto. A presente autorização é concedida a título gratuito, abrangendo o uso da imagem acima mencionada em todo território nacional e no exterior, em todas as suas modalidades e, em destaque, das seguintes formas: (I) home page; (II) cartazes; (III) divulgação em geral. Por esta ser a expressão da minha vontade declaro que autorizo o uso acima descrito sem que nada haja a ser reclamado a título de direitos conexos à minha imagem ou a qualquer outro.

Assinatura do Responsável Legal

ANEXO II

INFORMAÇÕES DA INSCRIÇÃO

1. Nome da Escola
2. Nome do educador responsável
3. WhatsApp do educador responsável (para comunicações rápidas)
4. Nome do Grupo (criar um nome que represente sobre o vídeo realizado)
5. Nome completo dos alunos (de até 3 alunos)
6. Número de WhatsApp do aluno ou responsável (de até 3 alunos)
7. Idade do aluno (de até 3 alunos)
8. Série que o aluno está cursando (de até 3 alunos)

ENVIO DO VÍDEO

9. Envio do vídeo
10. Envio de uma foto dos integrantes do grupo
11. Envio do roteiro feito pelo grupo (opcional)